

Benjamin GAUTHIER

Informations Personnelles

Téléphone

06 58 03 36 15

Email

bgauthierdeveloper@gmail.com

LinkedIn



Expertise

Langages de programmation

C#, C++, C, SQL, PHP, Python, Lua, Mendix

Outils / Logiciels/ OS

Unity, UE5, Docker, MariaDB, Firebase, Git, SVN, Blender, Rider, Visual Studio, Mirror, Mendix, Windows & Linux

Qualités

Autonome, Curieux, Esprit d'équipe, Organisé, À l'écoute

Méthodes de travail

Scrum, Agile, Trello

Langues

Français - Maternelle
Anglais - B1

Diplômes

2022

Développeur de Jeux Vidéo RNCP VI (Bac +4)

CreaJeux

2017

Plombier CAP

BTP CFA Pau

Projets Perso/Etudiants

Farming Childhood (Unity)

Jeu top down de ferme avec possibilité d'extension de terrain, planté des plants, gestion de la ferme, décoration ect..

Game Launcher (C#)

Launcher de jeu pouvant update/télécharger un exe depuis un serveur distant

Hybrid-Casu Mobile Game (Unity)

Architecture et réalisation de package pouvant itéré plus vite sur des prototypes d'Hybrid-Casual Game

Database (Unity, C#, SQL, PHP)

Liaison d'une base de données entre un Raspberry PI et Unity pour se connecter avec les credentials utilisateurs et sauvegarder tout l'inventaire du joueur

Model 3D Importer (C#)

Outil d'importation de modèles 3D pour un graphiste dans le moteur d'Unity qui automatise la création de tous les fichiers requis pour leurs utilisation

Expériences

2024 - Today

Komet Xperience | Remote

Gameplay Developer Multiplayer | Unreal Engine 5

- Replication de feature en réseau
- Refactorisation de l'architecture UI
- Implémentation de nouvelle feature de gameplay

2023 - 2024 (7 Mois)

Capgemini Engineering | Lyon

Associate Data & AI Engineer | Python, Mendix

- Refactorisation complète du back-end pour un outil de ticket similarity destiné à Airbus Espagne
- Déploiement docker sous WSL/Ubuntu & Déploiement serveur de l'outil
- Certification Mendix Rapid Developer

2022 - 2023 (20 Mois)

Ysocorp | Lyon

Lead Gameplay Developer | Unity

- Diriger une équipe de développeurs pour la conception, le développement et le déploiement de jeux mobiles sur iOS et Android.
- Aide aux recrutements, formation des stagiaires de l'équipe de développement.
- Création de packages (features/outils) génériques pour les équipes
- Réalisation de plus de 90 prototypes, dont 4 réalisations sur le store comptant plus de 10M de téléchargements